

Spații pentru comunitate
Apel mai - decembrie 2026

Grila de evaluare | Anexa 3

Titlul activității / activităților: _____
 Nume și Prenume / Denumire aplicant: _____

Pentru a asigura funcționarea formulelor de calcul, se vor completa doar celulele evidențiate cu verde

Nr.	Criteriu / Subcriteriu	Punctaj maxim	Punctaj acordat (medie aritmetică punctaje evaluatori)	Referințe în formularul de aplicare și anexe	Punctaj evaluator 1	Punctaj evaluator 2	Punctaj evaluator 3	Justificarea punctajului acordat (completare obligatorie în cazul în care nu se acordă punctaj maxim per criteriu)
1	<p>Programul de activități</p> <p>Proiectele vor fi evaluate în funcție de următoarele aspecte:</p> <ul style="list-style-type: none"> - măsura în care propunerea este în acord cu profilul curatorial și funcțional al spațiului ales, așa cum este descris în regulamentul (Profil CDP Parter + Curte și Profil Galeria 5); - claritatea conceptului și modul în care este argumentată propunerea artistică sau culturală; - relevanța tematicii pentru contextul actual și pentru categoriile de participanți vizate; - capacitatea proiectului de a atrage și implica publicul-țintă. <p><i>*Atenție! Pentru a putea fi selectată, propunerea va întruni minimum 10 puncte la acest criteriu.</i></p>	25,0	0,0	<ul style="list-style-type: none"> - Conținutul propus, - Sumarul programului de activități - Programul de activități 	0,0	0,0	0,0	
2	<p>Gradul de utilizare al spațiului</p> <p>Raportul dintre numărul de activități sau numărul de zile în care se asigură program cu publicul de minimum 3 ore și numărul de zile în care este ocupat spațiul (incluzând timpii de pregătire a activității):</p> <p>0.05 = 1 punct 0.10 = 2 puncte 0.14 = 3 puncte 0.19 = 4 puncte 0.24 = 5 puncte 0.29 = 6 puncte 0.33 = 7 puncte 0.38 = 8 puncte 0.43 = 9 puncte 0.48 = 10 puncte 0.52 = 11 puncte 0.57 = 12 puncte 0.62 = 13 puncte 0.67 = 14 puncte 0.71 = 15 puncte 0.76 = 16 puncte 0.81 = 17 puncte 0.86 = 18 puncte 0.90 = 19 puncte > 0.90 = 20 puncte </p> <p><i>Exemplul 1: o expoziție care asigură program cu publicul de min. 3 ore în 17 zile, care ocupă spațiul 21 de zile (incluzând timpii de montare/demontare) - $17/21 = 0.81 > 17$ puncte</i></p> <p><i>Exemplul 2: o activitate de tip atelier, care ocupă spațiul 2 zile (dintre care 1 zi pentru pregătire) - $1/2 = 0.5 > 11$ puncte</i></p> <p><i>* se rotunjește în sus</i></p> <p><i>*Atenție! Pentru a putea fi selectată, propunerea va întruni minimum 10 puncte la acest criteriu.</i></p>	21,0	0,0	<ul style="list-style-type: none"> - Programul de activități - Programul cu publicul - Data intrării în spațiu - Data ieșirii din spațiu 	0,0	0,0	0,0	
3	<p>Planul de comunicare și promovare</p> <p>Cuprinde metodele, canale și materiale promoționale adecvate pentru obiectivele proiectului, care sunt relevante pentru categoriile de participanți vizate. Sunt oferți indicatori de promovare cu valori estimate realist. Proiectul are alocate resursele necesare și sunt incluse activități și metode de diseminare a rezultatelor.</p> <p><i>*Atenție! Pentru a putea fi selectată, propunerea va întruni minimum 10 puncte la acest criteriu.</i></p>	20,0	0,0	<ul style="list-style-type: none"> - Planul de promovare a activităților propuse - Activitatea în mediul online - Echipa sau consultantul implicat 	0,0	0,0	0,0	
4	<p>Capacitatea de implementare</p> <p>Partenerul prezintă capacitate organizațională și managerială relevante, și are competențe și experiență necesare pentru implementarea cu succes a activităților propuse.</p>	19,0	0,0	<ul style="list-style-type: none"> - Prezentarea partenerului - Portofoliu / Prezentare / CV-uri / Raport de activitate 	0,0	0,0	0,0	
5	<p>Contribuția la obiectivele culturale și strategice ale Centrului de Proiecte</p> <p>Activitățile propuse se înscriu în domeniul culturii, dar și în alte domenii conexe de interes local precum educație, tineret, implicare civică și socială, mediu.</p>	15,0	0,0	<ul style="list-style-type: none"> - Programul de activități 	0,0	0,0	0,0	
PUNCTAJ TOTAL		100,00	0,00		0,00	0,00	0,00	Observații sau recomandări: